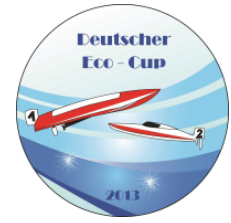




Regelwerk ECO-Expert



Stand: **Februar 2023**

1 Beschreibung:

Bei den Klassen **ECO-Expert** handelt es sich um eine ECO-Rennbootklasse, die im Rahmen des DEC ausgefahren wird. Die Modelle entsprechen weitestgehend den Vorschriften der Wettbewerbsklasse ECO Expert nach Naviga Regelwerk.

2. Bauvorschriften:

2.1 Modelle

Zugelassen sind alle ECO Rumpfe. Dies sind Rumpfe, deren Propeller vollständig unterhalb der Kiellinie liegt.

2.2 Gewicht

Das Gewicht des startfertigen Bootes inklusive Startnummer muss mind. **1000g** betragen.

2.3 Motor

Es sind beliebige Elektromotoren zugelassen – in Anzahl und Größe.

2.4 Drehzahlregler

Die Motordrehzahl muss während der Fahrt per Funkfernsteuerung regelbar sein. Die Regelung muss elektronisch erfolgen. Es wird dringend geraten nur Regler zu verwenden, die keine Hold-Funktion besitzen und im Fall eines Signalverlusts den Motor innerhalb von max. 1 Sekunden ausschalten! Ggf. ein externes Failsafe-Modul zwischen Empfänger und Regler schalten.

2.5 Akku **NEU ab Saison 2020:**

Akkutyp L (Lipo): wie bisherige Regel 280gr. ohne Kabel
trifft für 2S und 3S zu

Akkutyp L (Lipo): wie bisherige Regel 285gr. mit 30mm AWG12 Kabel
trifft ebenfalls zu für 2S und 3S

Akkutyp L (Lipo): Einheitsakku!!

- SLS APL 8000mAh 25C 2s1p, 399 gr. (Art.Nr. SLSAP80002125)
- SLS XTRON 5000 mAh 20C 3s1p, 358 gr. (Art.Nr. SLSXT50003120)
- SLS XCUBE 5000 mAh 20C 3s1p 361 gr. (Art.Nr. SLSCUX50003120)
- SLS XTRON 5300 mAh 30C 3s1p, 442 gr. (Art.Nr. SLSXT53003130)

Im Originalzustand ohne jegliche Veränderung,
Anschlusskabel dürfen gekürzt werden, jedoch dürfen die Originalkabel nicht direkt
am Akku abgelötet werden.
Der Originalschumpfschlauch darf nicht geändert werden.

Aufgrund der unklaren Toleranzen und der schlechten Überprüfbarkeit wird der DEC weiter keinen Limiter zulassen.

Wer dennoch einen Limiter im Boot fest verbaut hat, darf ihn natürlich mit den oben genannten Akkus innerhalb des DEC nutzen.

Werden andere Akkus als die oben zugelassenen mit Limiter verwendet, darf gestartet werden, jedoch außerhalb der Wertung!

Zur Gewährleistung der Sicherheit (und Lebensdauer) müssen sich LiPo-Zellen im Fenster 4.23V (voll) bis 3.30V (leer) bewegen. Dies wird vor dem Start über den Notaus sowie einen Kontakt, der mit dem jeweils anderen Akkupol verbunden ist, und nach dem Rennen während des Wiegens des Akkus kontrolliert - zumindest stichprobenartig. Ist die Spannung zu hoch, darf nicht gestartet werden. Liegt die Spannung nach dem Rennen zu niedrig, gibt es pro 100mV Rundenabzüge von 1, 3 und 6 Runden bis zu 3.00V/Zelle. Unter 3.00V erfolgt eine Disqualifikation.

Die Sicherheitshinweise sind zu befolgen, siehe:

<http://www.deutscher-eco-cup.de/reglement/lipo-sicherheitshinweise/>

2.6 Antriebswelle

Es dürfen beliebigen Antriebswellen montiert werden.

2.7 Propeller

Es dürfen beliebigen Propeller montiert werden. Der Propeller muss vollständig unterhalb der Kiellinie liegen.

2.8 Notaus

Das Boot muss mit einem Notausschalter in Form einer abziehbaren Kabelschleufe ausgerüstet sein. Der Notaus muss sowohl den Regler als auch den Motor vom Akku trennen und darf nicht in abnehmbaren Teilen (Deckel) integriert sein. Die Schleufe darf nicht in einer Vertiefung liegen. Die Kabelschleufe muss in roter Litze ausgeführt werden, einen Durchmesser von mind. 20mm besitzen und muss sich entgegen der Fahrtrichtung in Richtung Bootsheck abziehen lassen. Es sind die Bauformen Stecker hintereinander und Stecker nebeneinander zugelassen.

Der Anschluss des Notaus, der direkt mit **einem** Akkupol verbunden ist, ist zu markieren und muss gut zugänglich sein. Ein weiterer Kontakt ist nach außen zu legen (z.B. mittels einer kleinen Buchse) der direkt mit dem **anderen** Akkupol verbunden ist. Über diese beiden Kontakte erfolgt die Spannungsprüfung vor dem Rennen. **Alternativ kann das Boot hinreichend früh vor dem geplanten Start in geöffnetem Zustand an der Startstelle vorgestellt werden: die Messung der Akkuspannung erfolgt dann über den Balance-Stecker. Das Boot muss anschließend an der Startstelle zugeklebt werden und dort bis zum Rennstart verbleiben.** Insbesondere ist die Spannungsmessung nur über den Notaus nicht (mehr) zulässig, da massive Abweichungen auftreten können.

2.9 Empfängerschalter

Wird die Empfängerstromversorgung nicht durch den Notaus unterbrochen (kein BEC), dann muss zusätzlich ein Schalter für die Empfängerstromversorgung anbracht werden über den der Empfänger von außen ein- und ausgeschaltete werden kann. Es wird dringend geraten nur Empfänger zu verwenden, die eine sichere Störunterdrückung und keine Hold-Funktion besitzen und also im Fall eines Signalverlusts keine Signale mehr an Servo und Regler ausgeben. Falls ein Empfänger mit Fail-Safe vorhanden ist, dann sollte dieses so eingestellt werden, dass der Regler ein Stillstandsignal und das Servo ein Signal für eine volle Rechtskurve erhält.

2.10 Startnummerschild

Das Boot ist mit einem weißen, freistehenden Startnummerschild der Größe 80mm x 80mm so auszurüsten, so dass die Startnummer von beiden Seiten gut sichtbar ist. Die Nummern in schwarzer Farbe müssen eine Höhe von mind. 70mm und eine Strichbreite von 10mm aufweisen. Die Nummern dürfen im Gegenlicht nicht durchscheinen.

3 Wettbewerbsdurchführung:

3.1 Kurs

Es ist das Naviga-Dreieck (30m x 30m x 30m) zu verwenden. Der Kurs wird entgegen dem Uhrzeigersinn umfahren.

3.2 Fahrzeit

Die Fahrzeit für einen Lauf beträgt 6 min (= 360s) zuzüglich der Zeit, die für die Vollendung der angefangenen Runden benötigt wird. Die letzte Runde muss innerhalb einer maximalen Einlaufzeit von 60s vollendet werden um zu zählen. Eine Runde gilt als begonnen, wenn das Boot die Ziellinie vollständig überquert hat.

3.3 Gruppeneinteilung

Es wird in Gruppen mit bis zu 6 Booten zusammen gefahren, vorzugsweise maximal 4-5 Boote. Die Gruppeneinteilung erfolgt vor Beginn des Wettbewerbs und muss möglichst gleich große Gruppe ergeben (max. Differenz der Starter = 1). Eine Einteilung der Gruppen nach Fahrstärke ist sinnvoll aber nicht notwendig.

3.4 Start/Ziel

Gestartet wird von der Starstelle aus zur oberen Boje, dann rechts vorbei und dann links abbiegen um anschließend den Kurs entgegen dem Uhrzeigersinn zu umrunden. Die erste, nicht ganz vollständige Runde zählt. Eine Zielboje in der Mitte der Grundlinie des Dreiecks bezeichnet die Ziellinie. Gestartet wird entweder als Gruppen- oder Einzelstart.

3.5 Gruppenstart

Der Startstellenleiter erteilt nach einer Prüfung der Funktionstüchtigkeit der Boote das Kommando "Boote ins Wasser!". Befinden sich alle Boote im Wasser folgt das Kommando "Fertig!". Innerhalb von 5 Sekunden erfolgt daraufhin ein Signal (Hupe, Pfeifen, Kommando "Start!" oder "Los"). Mit diesem Signal beginnt die Zeitmessung und die Boote dürfen starten.

3.6 Einzelstart

Der Startstellenleiter erteilt nach einer Prüfung der Funktionstüchtigkeit der Boote das Kommando "Boote ins Wasser!". Befinden sich alle Boote im Wasser folgt das Kommando "Fertig!". Daraufhin ruft der Startstellenleiter die Startnummern der Boote mit einem Zeitabstand von je ca. 0.5s – 1s. auf. Mit diesem Signal beginnt die Zeitmessung für das Boot mit der aufgerufenen Startnummer und es darf starten.

3.7. Rundenzählung

Es wird pro Lauf die Anzahl der Runden gezählt, die ein Boot innerhalb der Fahrzeit zurücklegt. Zusätzlich wird die Einlaufzeit für die letzte Runde in Sekunden gestoppt. Mehr Runden bedeutet ein besseres Ergebnis. Bei Rundengleichheit bedeutete eine kürzere Einlaufzeit ein besseres Ergebnis.

3.8 Bojenverfehlung

Kringeln ist ab Saison 2020 nicht mehr erlaubt!!

Alle Bojen einer Runde müssen auf der vorgeschriebenen Seite umfahren werden. Wird eine Boje auf der falschen Seite umfahren (verfehlt), so wird pro Boje eine Runde abgezogen. Das Berühren von Bojen ist erlaubt, sofern die Boje dabei auf der richtigen Seite umfahren wird.

Es obliegt dem Veranstalter die Strafrunden Regelung auch so zu handhaben, dass es bei der 1. verfehlten Boje eine Zeitstrafe von 5s gibt und jede weitere verfehlte Boje innerhalb eines Laufs mit 1 Runde Abzug bestraft wird. Welche Regelung angewandt wird, muss spätestens vor Rennbeginn bei der Fahrerbesprechung bekanntgegeben werden.

3.9 Frühstart

Startet ein Boot bevor das Startzeichen gegeben wurde (Kommando "Start" oder Aufruf der Startnummer), so wird dies als Frühstart bezeichnet und mit einer Runde Abzug bestraft. Ein Frühstart muss durch den Startstellenleiter spätestens nach dem Ende des Laufs bekannt gegeben werden.

3.10 Unsportliches Verhalten

Wenn während des Laufes ein Teilnehmer mit seinem Boot absichtlich oder grob fahrlässig ein anderes Boot rammt oder durch Berührung vom Kurs abdrängt, so wird der Verursacher des Unfalles mit einer gelben Karte (1 Runde Abzug) oder in besonders schweren Fällen oder bei Wiederholung mit der Roten Karte (Disqualifikation für den Lauf) bestraft. Berührungen im normalen Rennverlauf sind hiervon ausgenommen ("normaler Rennunfall").

Die Einstufung einer Situation und die Verhängung einer Strafe obliegt dem Startstellenleiter.

3.11 Liegendegebliebenes Boot oder Boot außer Kontrolle

Wenn während des Rennverlaufes ein Boot durch Defekt oder Kentern oder sonst einen Grund liegen bleibt oder wenn es sich unkontrolliert im Kurs bewegt, so wird dieses Boot vom Rennleiter ausgerufen (mit Ortsangabe). Alle Teilnehmer sind verpflichtet, dieses Boot mit vernünftigem Sicherheitsabstand zu passieren, um weitere Schäden zu vermeiden. Rammt ein Teilnehmer ein ausgerufenes Boot, so ist dies zu behandeln wie Unsportliches Verhalten.

Der Fahrer eines liegendegebliebenen, gekenterten oder in eine Boje steckenden Bootes hat seinerseits alles zu unterlassen, was den weiteren Rennverlauf oder die anderen Teilnehmer behindern könnte. Behindert er durch gesteuerte Aktionen einen anderen Teilnehmer, so ist dies zu behandeln wie unsportliches Verhalten.

3.12 Wettbewerbswertung

Es werden mind. 2 Vorläufe in den vorab eingeteilten Gruppen ausgetragen. Von diesen Vorläufen zählt das beste Ergebnis oder ab 3 Vorläufen die Addition der beiden besten Läufe. Die besten 6 Boote erreichen das Finale. Die Gesamtplatzierung ergibt sich für die Finalteilnehmer aus der Platzierung im Finale, für die übrigen Teilnehmer aus dem Ergebnis nach den Vorläufen. Alternativ können auch weitere Finalläufen (B-Finale, etc.) ausgefahren werden um die weiteren Platzierungen zu ermitteln. Wird kein Finale ausgetragen, zählen die beiden besten Läufe von mind. 3 Läufen.

Mindestens 4 Fahrer müssen gemeldet sein, damit die Klasse ausgefahren wird.

Die Regeln und Klasseneinteilungen für die einzelnen Wettbewerbe legt der jeweilige Veranstalter fest. Sie orientieren sich im Allgemeinen an diesem DEC-Regelwerk, können aber im Detail davon abweichen. Einzelheiten sind jeweils beim Veranstalter einer Regatta zu erfragen.

3.13 Jahreswertung

Startberechtigt für den DEC sind alle Fahrer(innen), unabhängig von der Nationalität oder einer Clubzugehörigkeit. Ab dem Jahr 2013 wird eine ECO-Jahresgesamtwertung auf www.deutscher-eco-cup.de geführt. Mit der Anmeldung gestattet der Teilnehmer den Vertretern der Rennserie DEC bis auf Widerruf seinen Namen und die Wettbewerbsplatzierung zu veröffentlichen.

Bei jedem Wettbewerb werden Punkte nach dem folgenden Schema vergeben:

Platz	Punkte	Platz	Punkte	Platz	Punkte
1.	100 Punkte	11.	38 Punkte	21.	18 Punkte
2.	90 Punkte	12.	36 Punkte	22.	16 Punkte
3.	82 Punkte	13.	34 Punkte	23.	14 Punkte
4.	74 Punkte	14.	32 Punkte	24.	12 Punkte
5.	66 Punkte	15.	30 Punkte	25.	10 Punkte
6.	60 Punkte	16.	28 Punkte	26.	8 Punkte
7.	54 Punkte	17.	26 Punkte	27.	6 Punkte
8.	50 Punkte	18.	24 Punkte	28.	4 Punkte
9.	46 Punkte	19.	22 Punkte	29.	2 Punkte
10.	42 Punkte	20.	20 Punkte	ab.30.	1 Punkt

Für die Jahresgesamtwertung werden die Punkte addiert, die ein Teilnehmer bei den einzelnen Wettbewerben erreicht hat. Hierbei werden Streichresultaten berücksichtigt, d.h. es werden nur die besten

Ergebnisse addiert. Die Anzahl an Wettbewerben sowie die Austragungsorte wird jeweils im ersten Quartal des Jahres www.deutscher-eco-cup.de bekannt gegeben.

Für die Anzahl gewerteter Wettbewerbe zur Jahreswertung ist die untenstehende Tabelle maßgebend:

Anzahl - Wertung	Anzahl - Wertung	Anzahl - Wertung
1 - 1	5 - 4	9 - 6
2 - 2	6 - 4	10 - 6
3 - 3	7 - 5	11 - 7
4 - 3	8 - 5	12 - 7

Bei Punktegleichstand in der Jahresschlusswertung, werden bei den betroffenen Fahrern zusätzlich zu den bereits gewerteten Läufen gemäß Tabelle, zusätzlich die Punkte des nächstbesten Laufes hinzugezogen. Bei erneutem Gleichstand werden solange zusätzliche Resultate hinzugezogen, bis einer der Beiden durch ein besseres Resultat mehr Punkte hat oder keinen weiteren wertbaren Lauf.

3.14 Jahresfinale, Sonderwertungen

Beim Jahresfinale wird die 1.5-fache Punktzahl vergeben. Dies kann auch für andere besondere Wettbewerbe erfolgen.

3.15 Startgebühren

Die Startgebühren erhält der Veranstalter eines Wettbewerbs. Er legt die Startgebühren fest. Es wird empfohlen, diese in einem moderaten Rahmen festzusetzen.

3.16 Haftung

Die Teilnehmer nehmen auf eigene Gefahr am Wettbewerb teil. Jeder Teilnehmer hat selbst für ausreichenden Versicherungsschutz zu sorgen und bestätigt mit seiner Teilnahme, dass er entsprechend versichert ist.

3.17 Alkohol, Drogen und Medikamente bei Modellrennbootveranstaltungen

Aus rechtlichen und versicherungstechnischen Gründen ist das Führen von Modellrennbooten, das Hantieren mit betriebsbereiten Modellrennbooten, die Bergung von Modellrennbooten oder der Aufenthalt im Gefahrenbereich (z.B. Startstelle) in alkoholisiertem Zustand, unter Drogeneinfluss oder unter Einfluss bewusstseinsverändernder Medikamente nicht gestattet.

Der Teilnehmer oder der Helfer versichert mit seiner Teilnahme, dass er sich in fahrtüchtigem Zustand befindet.

Sollte der Veranstalter oder der Startstellenleiter anderer Meinung sein, dann darf er den Start untersagen bzw. die Person aus dem Gefahrenbereich verweisen.

Webmaster © Ursula Kieper
© Jörg Mrkwitschka

E-Mail: Ursula.Kieper@t-online.de
E-Mail: jmrkwitschka@online.de

Copyright = ©

Alle Seiten unserer Homepage sind durch das Urheberrecht geschützt. Es darf ohne ausdrückliche, schriftliche Genehmigung nicht, auch nicht ausschnittsweise, kommerziell oder privat veröffentlicht werden.